

订阅DeepL Pro以编辑此文档。  
访问www.DeepL.com/Pro，了解更多信息。

116. https://github.com/microsoft/vscode/issues/61793

标题。['MSIX安装程序 - Issue #61793 - microsoft/vscode - GitHub']

在#10759问题（Windows商店中的发布）中，经过2年的对话，我认为现在是重新评估该请求的时候了。

我们最初想要的是UWP生命周期管理的所有好处（干净的安装/卸载和在后台接收的更新，而无需运行应用），但现在在商店外用MSIX包装就可以实现，而不必遵守商店的一些更严格的规则和UWP应用的资源/能力管理。

所以建议很简单。请为VS Code制作一个MSIX安装程序，即使它不通过商店发布（由于许多技术原因）。

作为第一步，Windows 10用户将从中受益，以后，由于MSIX的设计是跨平台的，它可以演变成所有平台（Linux、macOS、Windows 7+）上唯一的安装程序格式，随着商店的发展，它可以成为一个很好的基础，有可能将VS代码发布到商店。

117. https://github.com/microsoft/vscode/issues/38834

标题：['编辑缓冲区中的ANSI颜色支持 - 问题#38834 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

现在在调试控制台中支持ANSI颜色，我想在编辑器中看到它，像SublimeANSI那样。

VSCode版本：1.19

操作系统版本: macOS

再生产的步骤。

打开一个包含ANSI颜色转义序列的文件，或者简单的ls --color | code。

显示无色的原始ANSI代码，而不是彩色文本。

无需扩展就可复制。是

118. https://github.com/microsoft/vscode/issues/53262

标题: ['大纲视图：默认折叠（引入可选设置？）-问题#53262-microsoft/vscode-GitHub'] 。

非常简单的要求。我想让大纲视图树默认为折叠式的。如果能有一个配置设置就更好了。需要说明的是，我指的是树中的项目，而不是面板本身。

很好啊

坏的。

119. https://github.com/microsoft/vscode/issues/1223

title: ['Mac OS X :: "Open Folder With" VS Code - Issue #1223 - microsoft/vscode - GitHub]]

你好啊

由于Finder显然是由苹果开发的，我不知道这是否可能。有没有办法在Finder中右击一个文件夹，然后"用VS Code打开"？ 你可以对单个文件这样做，但如果能直接从Finder中用VS Code打开一个文件夹，这将是一个很好的、小小的工作流程改进。如果没有，也没什么大不了的。这将是Finder的问题，而不是VS Code的问题。

这里是右键点击文件夹的截图......没有"用"打开选项。也许共享选项可以以某种方式工作？

干杯。

Trevor Sullivan

微软MVP：PowerShell

120. https://github.com/microsoft/vscode/issues/8794

标题: ['使在webview中使用拖放功能成为可能 - Issue #8794 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.3.0-insider。

操作系统版本: windows7

再生产的步骤。

下载我的分机：https://github.com/f111fei/test-files/raw/master/webview-test-0.0.1.vsix

运行命令Hello Webview来打开我的webview。

有问题

将按钮拖入TextArea。拖曳反馈覆盖将阻止我的拖动动作。

在Texttarea中输入一些文字，用Ctrl+A全选，什么也没发生。用Ctrl+A全选，什么也没发生。

原因

见https://github.com/Microsoft/vscode/blob/master/src/vs/workbench/electron-browser/window.ts#L91，默认的拖动处理程序被阻止。

见https://github.com/Microsoft/vscode/blob/master/src/vs/platform/keybinding/browser/keybindingServiceImpl.ts#L380，selectAll处理程序被阻止。

121. https://github.com/microsoft/vscode/issues/84745

标题：['Linux Mint Guest OS在使用VSCode时崩溃 - 问题#84745 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。错误

问题。

VirtualBoxVM在运行VSCode时出现应用程序错误而崩溃。

启动Windows 10

运行Oracle VirtualBox

创建linux mint虚拟机

运行linux mint虚拟机

从tar.gz安装VSCode for Linux。

从GitHub上克隆一些repo

cd到本地的repo中，然后启动编辑器（通常是代码-a 。

在本地克隆中与VSCode一起工作(不确定到底是什么活动触发了这个)

在一些不可预知的时间后，点击菜单或设置图标(可能一些其他操作也会触发)，预期的弹出菜单将是全黑的，而不是充满内容。很短的时间(通常不超过一分钟)后，客体虚拟机将无响应，Win10主机中会出现应用错误对话框。此时虚拟机已经死机了。下面是刚刚收到的对话框的内容。

在0x00007FF84210F161处的指令引用的内存在

0x00000000000000000000000000000000.内存无法写入。

点击"确定"终止程序

这是我开始使用VSCode以来，VSCode版本中一直存在的问题。可能与git插件和在git repo的目录下编辑有关。

VS代码版本。代码1.40.0 (86405ea, 2019-11-06T18:14:08.920Z)

操作系统版本。Linux x64 4.15.0-70-generic

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (1 x 1991)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: disabled\_offoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization:disabled\_softwareskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledWebgl2: enabled

负荷（平均）

1, 1, 0

内存(系统)

5.82GB(免费3.37GB)

过程Argv

-a . --no-sandbox

屏幕阅读器

没有

虚拟机

100%

延长(6)

延长

作者（略）

版本

gitlens

庵

10.1.2

vscode-docker

ms-

0.8.2

蟒蛇

ms-

2019.10.44104

cpptools

ms-

0.26.2内部人员

预览与代码

myh

1.3.0

vscode-print

pdc

0.7.13

还有：

(base) mintadmin@mint-vm:~/.../eclipse/adl2pydm$ more /etc/os-release

NAME="Linux Mint"

VERSION="19.2 (Tina)"

ID=linuxmint

ID\_LIKE=ubuntu

PRETTY\_NAME="Linux Mint 19.2"

VERSION\_ID="19.2"

HOME\_URL="https://www.linuxmint.com/"

SUPPORT\_URL="https://forums.ubuntu.com/"

BUG\_REPORT\_URL="http://linuxmint-troubleshooting-guide.readthedocs.io/en/latest/"

PRIVACY\_POLICY\_URL="https://www.linuxmint.com/"

VERSION\_CODENAME=tina。

UBUNTU\_CODENAME=bionic。

Windows 10主机详细信息（运行Oracle VirtualBox）。

VS代码版本。代码1.40.0 (86405ea, 2019-11-06T17:02:13.381Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.17763

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (8 x 1992)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: enabledonoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: enabledrasterization:enabledskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled.

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

15.85GB (6.32GB免费)

过程Argv

-a .

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

122. https://github.com/microsoft/vscode/issues/33607

标题：['允许完全隐藏编辑器的标题部分（标签，面包屑）-问题#33607-microsoft/vscode-GitHub'] 。

VSCode版本：1.15.0。

操作系统版本。Manjaro Linux x64 Gellivara

再生产的步骤。

配置设置.json

{

"workbench.editor.showTabs": false

}

标签页是隐藏的，但标签页部分仍然充满了空间。

无需扩展就可复制。是

一些捕捉。

与Vim面对面

拟议环境：

{

"workbench.editor.showTabs": "none | one | all"

}

如果"workbench.editor.showTabs":"none"，那么。

123. https://github.com/microsoft/vscode/issues/100427

标题：['综合终端在WSL 2上性能不佳（滞后）--问题#100427--microsoft/vscode--GitHub'] 。

版本：1.47.0-insider (系统设置)

承诺：7e4cc2c435927e5a2845897961a2af10ee7f784d

日期：2020-06-12T06:03:53.183Z

电子：7.3.1

Chrome浏览器：78.0.3904.130。

Node.js: 12.8.1

V8：7.8.279.23-electron.0。

操作系统：Windows\_NT x64 10.0.19041

操作系统版本。Windows 10 Pro

再生产的步骤。

打开一个原生于Windows的VSCode项目

用终端

在WSL 2中打开另一个（或相同的）项目（使用WSL2扩展，而不是仅仅在终端中输入wsl

再用终端

如果你安装了Windows终端，请比较它和集成终端的性能（在WSL 2中的项目）。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

综合终端在使用WSL2时似乎有点慢。

我已经安装了zsh，但我认为其不是因为Windows Terminal很爽快，在相同的目录下也能正常工作，问题只在集成终端。

虽然不是超慢，但确实有滞后感。

这个问题似乎不是WSL的问题，因为VSCode以外的其他终端都很好。

124. https://github.com/microsoft/vscode/issues/77949

标题: ['重启更新在Mac上不起作用 - 问题#77949 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.35.0。

操作系统版本。OS X 10.14.15

再生产的步骤。

点击"代码"标签

然后点击"重启更新"

VSCode不再重启，你必须从网站上下载应用程序以更新到最新版本。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

125. https://github.com/microsoft/vscode/issues/90578

标题: ['Word导航不能与屏幕阅读器一起使用 - Issue #90578 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

来自@RobGallo

根据所使用的编辑控件，问题要么出在UIAutomations的Text pattern实现上，要么出在IAccessible2的IAccessibleText实现上。无论哪种情况，在克拉位置的单词返回的文本都是不正确的。

以下是基本规则。

无障碍API返回的文字必须与键盘文字导航（ctrl+左箭头和ctrl+右箭头）完全匹配。

ctrl+左箭头和ctrl+右箭头的行为必须是对称的（即无论使用哪条命令，换字符都不能改变）。

除了在一行的末尾，克拉的位置绝对不能在空白处。

单词导航应停在所有标点符号处

这是我正在处理的一个文件中的一行。我从这行的开头开始，并在ctrl+右箭头停止的地方放置了竖条（|）。

import| {| NamedSFC| }| from| '.../.../|common|/react|/named|-sfc|';｜。

基于此，无障碍API返回的词语应该是：。

"进口"

“{”

“NamedSFC"

“}”

"从"

"“ '../../”

"普通"

"/react"

"/named"

"-sfc"

"“';”

如果你觉得不对，很好。键盘停顿的地方，从而被认为是一个字的地方，是没有意义的。而且作为一个编码者，我自己也觉得这些换字符没有用，因为我经常被放在空格字符上。即使我不使用存取技术，这也是个问题。

我会这样安排行文中的文字。

"进口"

"“{ “

"NamedSFC"

“}“

"从"

"“'”

"“..”

"“/”

"“..”

"“/”

"普通"

"“/”

"反应"

"“/”

"命名"

"“-“

"SFC"

"“'”

"“;”

Visual studio这样断行，也是可以接受的。

"进口"

{ “

NamedSFC "

“}“

"从"

"“'../../”

"普通"

"“/”

"反应"

"“/”

"命名"

"“-“

"SFC"

"“’;”

此外，VSCode中ctrl+左箭头和ctrl+右箭头的行为并不对称。例如，以下是从左边开始向右移动的换字符。

从|'.../.../|common等。

下面是该片段从结尾开始向左移动的换行符。

从｜'.../.../|common

注意到"从"和"'"之间的换行位置发生了变化。这让人摸不着头脑。

126. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75615

标题：['以灰度渲染的菜单小部件 - 问题#75615 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

版本：1.35.1 (用户设置)

承诺：c7d83e5

日期：2019-06-12T14:30:02.622Z

电子：3.1.8

Chrome浏览器：66.0.3359.181。

Node.js: 10.2.0

V8: 6.6.346.32

操作系统：Windows\_NT x64 10.0.18362

我也仔细检查了一下，问题出在内幕的构建上。

再生产的步骤。

观察屏幕上的文字。它应该有灰色的子像素渲染。

打开菜单栏。

观察屏幕上的文字。它应该有RGB子像素渲染。

这个问题发生在所有文本上（除了菜单栏子菜单）。我注意到了这一点，因为文本渲染看起来更好，但只有在菜单栏打开的时候才会出现！我希望所有的文本都使用RGB子像素渲染，就像我的其他应用程序一样。我希望所有的都能像我的其他应用程序一样，使用RGB子像素渲染。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

127. https://github.com/microsoft/vscode/issues/25986

title: ['[主题]单独的工作台主题和语法主题 - Issue #25986 - microsoft/vscode - GitHub]]

在升级到VS Code 1.12后，我发现内置的Monokai颜色主题的工作台主题被改变了。不过，我还是很喜欢默认的工作台主题。

但在VS Code中，只有两类主题。颜色主题和图标主题，而工作台主题与颜色主题类的语法主题是紧密结合的。

相比之下，Sublime Text在偏好中把主题分为color\_scheme和主题。例如，我可以为工作台选择Material风格，为语法高亮选择Monokai。团队是否有计划将它们分开，让用户更灵活地定制自己的编辑器？

顺便说一下，我发现有些主题扩展使用.json作为主题文件（包括内置的Monokai），但官方文档中只提到我们可以使用yo代码用现有的.tmTheme文件生成主题扩展。有没有什么文档可以说明它们的区别，也可以说明.json文件的模式？

128. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75627

标题：['使用"type"命令的扩展（例如Vim）由于与其他扩展一起使用单线程，性能很差 - 问题75627 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我不知道这是否是一个已知/公认的问题，但我已经有一些用户抱怨在使用我的扩展和Vim扩展时，编辑器的性能很差。

这似乎是因为Vim扩展使用类型命令来处理按键（在扩展主机中）。这意味着如果按下一个键触发一个命令，在另一个扩展中阻塞（例如第一个字符按下可以触发代码完成，如果列表是20,000个项目，可以在它们构建+序列化时阻塞线程一小段时间），编辑器中的输入真的很迟钝。

你可以通过制作一个扩展，当要求完成时，挡住1，轻松地重现这种情况。

context.subscriptions.push(vscode.languages.registerCompletionItemProvider({ scheme: "file"}, {

provideCompletionItems(document: vscode.TextDocument, position: vscode.Position, token: vscode.CancelToken, context: vscode.CompletionContext): vscode.ProviderResult<vscode.CompletionItem[] | vscode.CompletionList> {。

console.log('完成请求')。

var start = Date.now();

让i=0。

while (Date.now() < start + 10000) {

// 挡一下...

i++;

}

返回 [new vscode.CompletionItem(`aaaItem (${i} iterations)`)]。

},

}));

如果你运行这个并启用了Vim插件，当你开始在换行上打字时（会触发完成），你输入的字符将暂时不会出现。

当然，扩展应该尽量避免阻塞扩展主机，但有时这是不可避免的（例如，组装和序列化大量的完成项）。不清楚用户应该在哪里提出bug，因为孤立地看，两个扩展都没有真正做错什么。

我不知道修复的方法是什么（为类型处理扩展提供单独的扩展主机可能会有效，但这也可能是一个巨大的任务），但我找不到任何讨论这个问题的问题，并认为它值得一些讨论（即使只是为了在一个地方描述信息，我们可以指出人们遇到这些问题）。

129. https://github.com/microsoft/vscode/issues/45020

标题。['隐藏显示评论 - Issue #45020 - microsoft/vscode - GitHub']

有时隐藏/显示注释有助于阅读代码，visual studio有这方面的扩展，未能在vscode中找到类似的扩展，希望有朝一日能得到一个。

130. https://github.com/microsoft/vscode/issues/63152

title: ['探索改进欢迎页面的用户体验 - Issue #63152 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

这项探索的目的是使欢迎页面的外观和感觉现代化，同时也为新用户和现有用户改善布局。我们正在探索的项目：

在页面上添加"隐私"部分，以获得更好的可视性。

增加"最近更新"部分，用于应用和扩展更新。

在悬停时为文本链接添加下划线(一致性)

相关问题

能否删除最近的项目#22489？

能够钉住项目#63057

第一次启动浏览器时没有用户操作就不打开 #14934

重新审视"接口概述"页 #19491

当前设计

科研

我们的研究显示，新用户安装语言和键盘快捷方式扩展的次数最多，而现有用户则会进入最近的项目或打开文件夹。以下是最主要的操作的可视化。

新用户的首要行动

当前用户的主要行为

我将在开发时更新本期的探索。

131. https://github.com/microsoft/vscode/issues/42149

title: ['允许100%的面板宽度和高度 - Issue #42149 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：VS码内人(1.20.0)

操作系统版本。Windows &

再生产的步骤。

打开VS代码

2.打开综合终端窗口

展开资源管理器视图

结果：综合终端视图收缩，使资源管理器视图占据全部高度。

预期：探索者视图调整其高度为（window\_height-综合终端高度），允许综合终端拥有100%的窗口宽度。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

132. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27286

title: ['资源管理器/已打开的编辑器排序 - 问题 #27286 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

就这一主题提出了许多问题，将其合并为一个问题。

完成

在资源管理器中按文件类型排序的选项 #5222

在文件资源管理器中给出一个在目录前显示文件的选项 #22529

让列表目录优先成为选项#29293。

在资源管理器侧边栏增加按日期排序的选项#11823修改

开放式

将资源管理器排序与平台排序对齐 #27759

功能需求: api to custom files sort order at the sidebar #12345

在开放编辑列表中添加排序#12453。

根据设置模式#23231选择目录和文件的排序顺序。

指定一个特定的文件名在目录列表中首先出现的功能 #25724

资源管理器将文件名用下划线排序 #40679

133. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18239

标题: ['通过ctrl+d大小写不敏感的多选使得它毫无用处 - Issue #18239 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.8.1 (ee428b0, 2016-12-19T14:41:20.664Z)

操作系统版本。Linux x64 4.4.38-1-MANJARO。

延长：

延长

撰稿人

版本

去吧

卢克霍班

0.6.51

再生产的步骤。

考虑这段代码。

帐号QryConn \*grpc.ClientConn。

accountQryClient proto.AccountQueryClient。

当我选择'账户'并按alt+d键几次，它会这样选择。

这是好的，但我这样做的时候，我是用别的东西来代替它。所以我就开始打字了。

但现在我的第二根弦的箱子坏了。

这在小例子中是没有问题的，但非常烦人。

目前，大小写与搜索部件中高亮显示的内容相匹配。如果我关闭了大小写敏感度，会发生什么呢？

这是令人难以置信的烦恼。我想不出什么时候你会想用ctrl+d进行不区分大小写的多选。它只会选择错误的东西，因为在代码中它总是区分大小写的。所以不管我最后用ctrl+f做了什么，我的ctrl+d要么能用，要么很烦人。

我认为ctrl+d应该总是区分大小写，或者有一个不受搜索限制的按钮，在整个文件中进行大小写敏感的字符串选择匹配。

我的两分钱。

134. https://github.com/microsoft/vscode/issues/2766

title: ['自动激活Markdown预览 - Issue #2766 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我想取消按ctrl+k v来预览我打开的md文件的步骤。因为预览应该一直处于开启状态。

谢谢你了

135. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75111

标题：['高分辨率屏幕上迟缓的用户界面 - 问题#75111 - microsoft/vscode - GitHub']

问题类型。性能问题

嘿，我在使用VS Code工作时，经常会遇到用户界面迟钝和滞后的情况，比如点击标签、活动栏图标、菜单等。

这是否与某些机器有关，或者是一个全球性的问题？目前又有什么变通的办法吗？VS代码的本质不是应该是流畅和快速的吗？

先谢谢你。

VS代码版本。代码1.35.0 (553cfb2, 2019-06-04T01:17:12.481Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-7500U CPU @ 2.70GHz (4 x 2904)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabled\_native\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: enabledsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledwebgl: enabledwebgl2: enable

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

7.89GB (0.79GB免费)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

流程信息

CPU百分比 Mem MB PID 流程

1 78 2888 主码

2 67 1976 窗口

0 220 9180 gpu-process

0 58 21624 共享进程

0 190 24260 窗口(index.html - MyPortfoiloWebsite - Visual Studio代码)

0 16 5028 搜索服务

0 12 9496 观察者服务

0 5 1712 控制台-窗口-主机

0 102 21196 扩展主机

0 22 3588 electron\_node server.js

0 17 8212 electron\_node sass-lint-server.js。

0 3 14940 cmd /s /c "C:\Users/AmirHossein/.vscode/extensions/ms-vscode.csharp-1.19.1/mnisharp/1.32.19/OmniSharp.exe -s "d:\My Development\Projects\MyPortfoiloWebsite" --hostPID 21196 DotNet:enablePackageRestore=false --encoding utf-8 --loglevel information --plugin C:\Users\AmirHossein\.vscode/extensionsms-vscode.csharp-1.19.1/razor/OmniSharpPluginMicrosoft.AspNetCore.Razor.OmniSharpPlugin.dll formattingOptions:useTabs=false formattingOptions:tabSize=4 formattingOptions:indentationSize=4"

0 5 944 控制台-窗口-主机

0 46 21472 C:/Users/AmirHossein/vscode/extensions/ms-vscode.csharp-1.19.1/mnisharp/1.32.19/OmniSharp。exe -s "d:\My Development\Projects\MyPortfoiloWebsite" --hostPID 21196 DotNet:enablePackageRestore=false --encoding utf-8 --loglevel information --plugin C:\Users\AmirHossein\.vscode/extensionsms-vscode.csharp-1.19.1/razor/OmniSharpPluginMicrosoft.AspNetCore.Razor.OmniSharpPlugin.dll formattingOptions:useTabs=false formattingOptions:tabSize=4 formattingOptions:indentationSize=4

0 21 15308 electron\_node server.js

0 75 16032 electron\_node server.js

0 28 19600 "C:Users\AmirHossein\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code/Code.exe" "c:Users/AmirHossein/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Coderesources/app/extensions/html-languag-features/server/dist/htmlServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196。

0 30 20120 C:\Users\AmirHossein.vscode\extensions\ms-vscode.csharp-1.19.1\.razor\rzls.exe -lsp -logLevel None

0 4 18644 控制台-窗口-主机

0 21 21284 "C:Users/AmirHossein/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/Code.exe" "c:Users/AmirHossein/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Coderesources/app/extensions/css-languag-features/server/dist/cssServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196。

0 16 23128 "C:Users/AmirHossein/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Code/Code.exe" "c:Users/AmirHossein/AppData/Local/Programs/Microsoft VS Coderesources/app/extensions/json-languag-features/server/dist/jsonServerMain" --node-ipc --clientProcessId=21196。

0 28 23136 electron\_node server.js

0 9 23456 撞车记者

工作区信息

| 窗口(index.html - MyPortfoiloWebsite - Visual Studio代码)

| 文件夹 (MyPortfoiloWebsite): 7个文件

| 文件类型： scss(2) png(1) cs(1) html(1) razor(1) MD(1)

| Conf文件：。

延长(35)

延长

作者（略）

版本

好评

琼瑶

2.0.5

书签

麦酒

10.4.4

路径感知

克里斯

1.4.2

伪装者

滴答

1.3.0

vscode-html-css

电子厘米

0.2.0

vsc-材料-主题

等式

2.9.0

更漂亮的代码

电梯

1.9.0

自动重命名标签

对于

0.1.0

代码运行者

对于

0.9.10

棉絮

gle

1.0.5

待办事项树

Gru

0.0.134

美化

Hoo

1.5.0

休息客户

哼

0.21.3

csharpextensions

jch

1.3.0

vscode-csharp-snippets(简体中文)

乔尔

0.3.1

文档评论

k--

0.1.7

vscode-gutter-preview

鸢

0.19.0

vscode-filesize

mkx

2.1.3

vscode-scss

mrm

0.6.2

蟒蛇

ms-

2019.5.18875

锐利

ms-

1.19.1

凸显色

淘

2.3.0

材料图标主题

PKi

3.8.0

多码

pnp

0.3.2

vscode-css-navigation

茯苓

1.6.2

Csharp-ASPNETCore

拉赫

1.11.0

活塞

韵律

3.0.0

LiveServer

韵律

5.6.1

衬托

抢劫

1.5.1

代码设置-同步

沙

3.2.9

swdc-vscode

所以

0.16.13

拼写检查器

陌

1.7.16

阿尤

茶叶

0.18.0

vscode-wakatime

Wak

2.1.2

一体机

yzh

2.3.1

(不包括1个主题扩展部分)

136. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12463

标题: ['允许明确指定 tsconfig.json 文件名 - Issue #12463 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前，VSCode使用文件夹中确切名称为tsconfig.json的文件作为typecript项目的项目文件。

我有一些其他的项目文件，在同一个文件夹内，对应的子项目有不同的名称，我希望有办法告诉VSCode使用其中的一个，而不是默认的tsconfig.json。

137. https://github.com/microsoft/vscode/issues/4338

标题: ['调试控制台应该支持查找 - 问题#4338 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：0.10.10。

操作系统版本。Ubuntu 14.04

这和我看到的其他一些调试控制台的功能请求是一样的(例如：#3974)，但如果find也能在调试控制台工作，那就更好了。

复制的步骤。

开始调试一些东西，让控制台充满了文字内容

按Ctrl-F查找

结果。在编辑器窗口中查找作品，而不是在调试控制台中查找。

138. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18651

标题: ['Git：陈旧的编辑器输入挂在那里 - 问题#18651 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我看到索引和工作树中的多个编辑器被挂起，尽管这些编辑器已经无效。

139. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18805

标题：['[折叠]折叠选择 - Issue #18805 - microsoft/vscode - GitHub']

在Visual Studio中，通过执行Ctrl+M和Ctrl+H，我们能够折叠代码中的任何区域。

能否请我们在代码中也有一个同等的功能。谢谢，愿上帝保佑开发团队

140. https://github.com/microsoft/vscode/issues/8939

标题: ['在浏览时将快速打开的结果显示为预览 - 问题#8939 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode 版本：1.3.0

操作系统版本。Windows 10 64bit & Mac OS X 10.11.3

再生产的步骤。

打开快速打开框

输入一个文件名，返回几个结果

弹出一个新的预览编辑器，并将第一个结果加载到它的焦点。

在"快速打开"框中滚动查看结果，预览编辑器会变为高亮显示的文件。

选择一个结果将完全打开文件。取消可以关闭预览编辑器，也可以让它保持打开状态。我更希望它能关闭预览。

141. https://github.com/microsoft/vscode/issues/18071

标题: ['[html]当我输入等号时自动插入引号(=)-问题#18071-microsoft/vscode-GitHub'] 。

VSCode版本：1.8.1

操作系统版本。Win10

我需要像Visual studio那样的选项。(自动插入属性值引号)

当我输入=(等号)时，会自动加上双引号，像这样。

1: <div class

2: <div class="|"

请在下一个版本中增加这个选项!??

142. https://github.com/microsoft/vscode/issues/28636

标题：['在高亮/选择文本时--不能在点击时取消高亮/取消选择文本--需要做ESC--问题#28636--microsoft/vscode--GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.13.0 (376c52b, 2017-06-08T16:43:13.058Z)

操作系统版本。Windows\_NT ia32 6.1.7601

延长：

延长

撰稿人

版本

git-easy

bibhasdn

1.9.1

锉刀

锉刀

1.0.3

自动关闭标签

公式化

0.4.2

自动重命名标签

公式化

0.0.12

最小化

HookyQR

0.3.0

Angular2

爹爹

2.3.2

vscode-github

KnisterPeter

0.16.2

vs-deploy

mkloubert

9.25.0

prettify-json

mohsen1

0.0.3

调试器

msjsdiag

3.1.3

vscode-run-git-difftool ．

narekmal

0.0.4

埋怨

waderyan

1.11.2

bootstrap-3-snippets

wcwhitehead

0.0.9

再生产的步骤。

打开一个文件

点击Ctrl+A

点击任何地方--高亮显示仍然保持，不能做任何其他事情。

143. https://github.com/microsoft/vscode/issues/76537

title: ['Native Sierra-tabs are not working in macOS 10.12.x - Issue #76537 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。V1.36.0(1.36.0)及以上版本

操作系统版本: macOS 10.12(.0-6)

再生产的步骤。

下载最新版本

尝试使用Sierra标签功能

注：Insiders build已经不能在Sierra上运行。

注2：此功能只适用于High Sierra和Mojave。

注3：这个功能是否可以添加到不特定的操作系统？ 即Windows用户和/或El Capitan用户？

注4：升级到Mojave并不是解决办法，因为Mojave并不是所有用户都可以使用。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

144. https://github.com/microsoft/vscode/issues/26729

标题：['VS代码键盘快捷键的学习建议 - Issue #26729 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

键盘快捷键是VS Code的核心部分，有很多快捷键，但我认为我只用了其中的一小部分。如果VS Code能根据我使用鼠标的方式来建议我应该学习什么快捷键，那就太棒了。例如，如果我经常在编辑器之间点击，那么VS Code可以告诉我使用ctrl+1和ctrl+2。这样一来，我就可以逐渐学会最能提高工作效率的快捷键。

145. https://github.com/microsoft/vscode/issues/46718

标题：['search.exclude无法在工作区搜索符号 - 问题#46718 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码内部人员版本1.22.0-内部人员(1.22.0-内部人员)

再生产的步骤。

打开一个带有node\_modules文件夹的javascript项目(安装了几个包)

在整个项目中搜索一个符号

即使你添加了以下的用户/工作空间设置，它也会显示来自node\_modules目录的结果。

"\*\*/node\_modules"：true。

"node\_modules": true

146. https://github.com/microsoft/vscode/issues/39441

标题：['如果所有列表项都可用，考虑显示完成项的详细信息 - 问题#39441 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

以下面的完成清单为例。

每个客户项目属于不同的命名空间。如果每个项目都立即显示出完成项目的详细信息，那么用户就可以一目了然地从类似标签的项目列表中轻松识别出相关项目。我想反对的理由是，可以通过修改标签来包含这个内容，但这样一来，细节属性的作用是什么呢？

147. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14165

title: ['功能请求：配置工具提示的最大宽度 - Issue #14165 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

当你把鼠标悬停在TypeScript文件中的一个类型上时，出现的工具提示的最大宽度很低，这使得你很难读取长的类型签名。

148. https://github.com/microsoft/vscode/issues/87254

标题: ['Mac在侧边栏搜索表单上搜索时崩溃。- Issue #87254 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。错误

在侧边栏搜索表单中输入验证->。

每次输入一个字符时

只要你输入>字符，mac就会挂掉，mac就会重启。

我试了几次，但即使不挂机，mac也停了下来，大约1分钟就开始动了。在这种情况下，>是输入的字符数与验证->>>>>>>>>>>>>>>>>>>>。

当用复制和粘贴方式粘贴validation->字符串时。

Mac挂断了电话。

我想这个错误在Ver1.40之前不会发生。

也许与#86913有关

VS代码版本。代码1.41.0 (9579eda, 2019-12-11T17:58:38.338Z)

操作系统版本。达尔文x64 18.7.0

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700B CPU @ 3.20GHz (12 x 3200)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmetal: disabled\_offmultiple\_raster\_threads: enabledonoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization:enabledskia\_renderer: disabled\_offsurface\_control: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: enabled\_onviz\_hit\_test\_surface\_layer: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled.

负荷（平均）

3, 35, 30

内存(系统)

16.00GB (0.58GB免费)

过程Argv

-PSN\_0\_520319

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

延长(64)

延长

作者（略）

版本

html-snippets

阿布

0.2.1

vscode-caniuse

又名

0.5.3

书签

麦酒

10.6.0

项目经理

麦酒

10.9.1

流浪汉

bbe

0.5.0

路径感知

克里斯

1.4.2

检索词

克里斯

0.2.0

托架-对色器-2

Coe

0.0.29

vscode-svgviewer

css

2.0.0

vscode-eslint

dba

2.0.6

vscode-dash

滴答

2.3.0

奇石史

捐

0.4.11

jquerysnippets

捐

0.0.1

gitlens

庵

10.2.0

编辑配置

Edi

0.14.3

apacheconf-snippets

鸸鹋

1.3.0

LogFileHighlighter

鸸鹋

2.6.0

vscode-great-icons

埃姆

2.1.47

更漂亮的代码

电梯

3.16.1

vcode-todo-plus

神话

4.14.1

php-debug

重罪

1.13.0

自动关闭标签

对于

0.5.6

自动重命名标签

对于

0.1.1

代码运行者

对于

0.9.15

vscode-google-translate

趣味

1.4.2

vue-snippets

整体

0.1.11

最小化

Hoo

0.4.3

休息客户

哼

0.23.0

输出着色器

IBM

0.1.2

植被

杰布

2.13.5

这样做

乔

0.7.1

从CSV下标

joj

1.0.0

vscode-insertdatestring

jsy

2.2.4

vscode-sshfs

凯尔

1.16.3

vscode-regexp-preivew

le0

0.0.3

视线

柳

0.1.5

魔法蟒

磁力

1.1.0

虹彩

微波炉

1.3.1

轻而易举

mrc

1.5.1

vscode-apache

mrm

1.2.0

vscode-csscomb

mrm

5.3.0

vscode-docker

ms-

0.9.0

vscode-language-pack-ja.

MS-

1.41.2

mssql

ms-

1.8.0

蟒蛇

ms-

2019.11.50794

调试器

msj

4.12.3

缩印彩虹

颂歌

7.4.0

csv-to-table

php

1.2.1

材料图标主题

PKi

3.9.2

部分差

隆

1.4.0

vscode-sql-beautify(美化)

参

0.0.4

代码设置-同步

沙

3.4.3

addDocComments

踩

0.0.8

漂亮的json

超

0.0.4

阿尤

茶叶

0.18.0

pdf

汤姆

0.5.1

亮点匹配标签

乙烯

0.9.6

vscode-icons

vsc

9.6.0

quokka-vscode

沃尔

1.0.267

忍者

谁

0.0.8

变故

wma

1.0.0

对准

wwm

1.1.6

JavaScriptSnippets

xab

1.7.2

拼音

yza

1.4.1

(不包括5个主题扩展部分)

149. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43244

标题: ['单行if/for/while/etc，多行链式语句等缩进不正确 - 问题#43244 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我遇到了一些奇怪的压痕问题。没有使用任何插件来美化或类似的。

如果（条件） {

return; //--正确的缩进

}

if(条件)

return; //--不正确的缩进

有些人声称应该避免这样做。我不同意。在简单的早期退出中使用一对{ }会使代码混乱。如果条件很长，把返回放在同一行的末尾会很难读懂。

这并不排斥返回。适用于所有单行。

同样的问题也适用于for、while等。

var transformedValues =

originalValues <--不正确的应该缩进一级。

.where(condition) <--不正确，应该缩进两级。

.select(transform); <--不正确，应该缩进两级。

函数 someFunction() {

调用其他函数(

变量WithLongNameWhichRequiresASeparateLine。

anotherVariableWithLongNameWhichRequiresASeparateLine）。)

function ... <--不正确，文件的其余部分是缩进的。

150. https://github.com/microsoft/vscode/issues/93265

标题。['?? Notebook API公告 - Issue #93265 - microsoft/vscode - GitHub']。

我们介绍了一个针对Notebook提出的API，但目前API主要是两个管理对象。NotebookDocument和NotebookCell。我们为扩展创建它们，并监听它们的属性变化。然而这并没有遵循TextEditor/Document的原理，TextDocument始终是readonly的，而TextEditor是对文档进行修改的API。

如果我们尝试按照TextEditor/Document的方式，API的形状可以如下所示

输出接口NotebookEditor {

readonly document.NotebookDocument;。NotebookDocument。

viewColumn?ViewColumn;

/\*\*

\* 当输出托管网景发布信息时触发。

\*/

readonly onDidReceiveMessage:事件<any>。

/\*\*

\* 向输出主机网景发布信息。

\*

\* 只有在编辑是实时的情况下，才会发送信息。

\*

\* @param message 消息的主体。这必须是一个字符串或其他json可验证对象。

\*/

postMessage(message: any):Thenable<boolean>。

/\*\*

\* 创建一个笔记本单元格。创建单元格时，该单元格不插入当前文档。扩展部分应通过[TextDocument.cells](#TextDocument.cells)将单元格插入到文档中。

\*/

createCell(content: string, language: string, type:CellKind, outputs:CellOutput[], metadata:NotebookCellMetadata）。)NotebookCell;

/\*\*

\* 从文件中插入/删除单元格

\*/

spliceCells(index: number, deleteCnt: number, insertedCells: NotebookCell[])。Promise<void>;

/\*\*

\* 对个别单元格进行修改

\*/

applyCellEdits(cell:NotebookCell, changes:{ language?: string, outputs?CellOutput[], metadata?NotebookCellMetadata }）。)Promise<void>;

}

输出接口NotebookDocument {

readonly uri:Uri;

readonly fileName: string;

readonly isDirty: boolean。

readonly languages: string[];

笔记本单元格。NotebookCell[]。

readonly displayOrder?GlobPattern[];

readonly metadata?NotebookDocumentMetadata;

}

输出接口NotebookCell {

readonly uri:Uri;

只读处理：编号。

只读语言：字符串。

readonly cellKind:CellKind;

只读输出。CellOutput[]。

readonly metadata?NotebookCellMetadata;

getContent(): string;

}

151. https://github.com/microsoft/vscode/issues/14165

title: ['功能请求：配置工具提示的最大宽度 - Issue #14165 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

当你把鼠标悬停在TypeScript文件中的一个类型上时，出现的工具提示的最大宽度很低，这使得你很难读取长的类型签名。

152. https://github.com/microsoft/vscode/issues/824

标题：['为编辑器扩展提供编码相关的API - Issue #824 - microsoft/vscode - GitHub]]

目前TextEditorOptions API中只有两个字段，其他几个TextEditor相关的API，都无法处理文本缓冲区的编码。

与Atom的TextEdit API相比，这是远远不够的。

最重要的是，API的限制使得vscode-editorconfig不可能实现像字符集支持这样的功能，而这对很多人来说是至关重要的需求。

153. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20488

title: ['[html]防止嵌入的语法破坏文档其余部分的语法高亮 - Issue #20488 - microsoft/vscode - GitHub']。

目前，在编写嵌入式语言时，很多时候嵌入式语法会对DOCUMENT的其他部分造成干扰。

这就是html语法。

想象一下，在一个长的html文件的<head>处用<style>编辑css。文件的其他部分将不断地被重新标记，并且（错误地）强调语法。这在用户体验上看起来并不好，而且很可能会影响到Perf。

对于以下语法和设置。

- 名称：source.css.embedded.html

begin: <style>

结束：</style>

模式。

- 包括: source.css

"embeddedLanguages"。{

"源.css"："css"

}

我希望VSCode只能将CSS语法应用于<style>和</style>之间的部分，所以当我输入不完整的CSS时，VSCode只会重新标记并高亮显示直到</style>，而不是文档的其他部分。

/cc @alexandrudima

也想听听@aeschli的意见，因为你在写html语法。

154. https://github.com/microsoft/vscode/issues/106770

标题：['稳定苹果硅探索构建--问题#106770--microsoft/vscode--GitHub'] 。

伞的问题。

创建自带DTK的代理，用于ci测试#106773。

确保自动更新工作#106771

在v8中加载oniguruma wasm模块时崩溃 #106770 (评论)

使用arm64的ripgrep二进制文件。

添加下载链接到网站microsoft/vscode-website#901。

发布mac arm64的远程服务器位microsoft/vscode-remote-release#4069。

发布mac arm64 MS电子构建（感谢@alexeykuzmin）。

更新网站中的下载链接，从探索到内部人员microsoft/vscode-website#912。

在Rosetta上运行时，提供使用arm builds的通知。

Build to use: https://az764295.vo.msecnd.net/insider/96b426ef1da0f0a51ce9ef1931cd1fd2322547e4/VSCode-darwin-arm64.zip

任何其他测试中可能出现的问题，都应该添加到上述列表中。

155. https://github.com/microsoft/vscode/issues/9505

title: ['Test Runner Viewlet with an Extension API to plug into [Enhancement Request] - Issue #9505 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

回应Erich Gamma的推特@Krzysztof-Cieslak。

一个带有可插拔API的测试运行器viewlet/sidebar将是对vscode的一大补充。

视图应包括以下视觉指示

正在运行的测试中已完成的测试进度

显示基本测试状态的直观指标或图标，至少有以下几点

不运行｜成功｜失败｜忽略/跳过

测试运行器应该能够提供一组排序类别，并根据用户的选择重新填充viewlet。

一个查询框，至少能够根据运行器列表中显示的名称来筛选测试，底层运行器能够填充一组查询过滤器。

而不是VS式的分类折叠。

我觉得调试器viewlet中使用的vscode风格更漂亮?

一个按钮可以用来从已经安装的测试运行器扩展中选择你想使用的测试运行器。

但下拉菜单也可以

打开菜单的侧边按钮可以使活动的测试运行器用任何特定于其功能的附加命令来填充它。

其他一些功能点 -- --

当选择一个单独的测试时，结果可以在输出面板上呈现。

运行所有测试的图标/按钮

能够突出显示/选择一组测试并只运行这些测试。

一套基本的跑步选项，个别跑者可能会延长时间

测试输出可以包含源码中特定点的链接。

调试特定的测试(会很棒，但如果这对最初的实现来说太困难，也是可以理解的)

将测试运行器扩展与特定语言关联起来？

测试播放列表(会很好，但不是特别重要)

能够指定一个任务/触发器，它将重新填充viewlet的测试列表。

下拉菜单，测试运行者可以用平台/环境/运行时配置来填充，以便在测试执行期间使用。

156. https://github.com/microsoft/vscode/issues/17634

标题: ['添加对额外全局配置文件的支持（除了settings.json）--问题#17634--microsoft/vscode - GitHub'] 。

如果VSCode支持某个系统可以同时包含多个配置文件，那么对于试图在多台机器之间同步配置文件的人来说将非常有帮助。

效益：

想象一下，在开发者的Mac上，配置文件夹的结构是这样的。

- settings.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.json

- settings.local.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.my-mac.json。

然后像这样在开发者的linux桌面上。

- settings.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.json

- settings.local.json -> ~/Drive/dotfiles/settings.my-arch.json。

那么，使用symlinks，开发者就可以为每台电脑配备专门的配置文件，同时保持两者之间绝大部分的选项同步。

落实。

我可以想到两个简单的方法来实现，尽量减少摩擦。

在主设置.json中加入editor.includeConfig选项。

这可能是一个JSON数组，支持各种不同的配置文件。它也可以只是一个单一的字段。

该选项是否应该是递归的，由VSCode团队决定。

VSCode会搜索目录中所有与settings[.foo].json匹配的配置文件，并将其包含在内。

冲突。

如果采用上面的选项(1)，冲突的配置项应该以它们出现在includeConfig数组中的时间越晚越好。

如果选择(2)，主设置.json文件应优先考虑。

157. https://github.com/microsoft/vscode/issues/70963

标题：[".gitignore'd文件有时不灰化 - 问题#70963 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

嗨？

有时在.gitignore中的文件和文件夹，正常情况下是灰化的，只是不再灰化。#70099可能与此有关，请看评论#70099(评论)中第一张图中node\_modules目录没有被灰化，然而在第二张图中它又被正常灰化了。

这是一个快速的gif（我做??P - 重载窗口在它的中间）。

遗憾的是，无法重现?

VSCode版本：1.32.3

操作系统版本: 10.14.3

158. https://github.com/microsoft/vscode/issues/62104

标题。['为文件夹添加标签/颜色 - Issue #62104 - microsoft/vscode - GitHub']

问题类型。功能需求

为任何文件夹指定颜色或标签，使其易于识别最重要的文件夹。在处理多个文件夹时非常有用。

159. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68787

标题: ['一些Ctrl+Alt快捷键不再工作 - Issue #68787 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我有几个使用Ctrl+Alt+定义的快捷键。那些有元音的快捷键不再执行，而是插入一个重音字符。这是从最新的更新开始的--

版本：1.31.1 (用户设置)

承诺：1b8e8301b8e830

日期：2019-02-12T02:20:54.427Z

电子：3.1.2

Chrome浏览器：66.0.3359.181。

Node.js: 10.2.0

V8: 6.6.346.32

操作系统: Windows\_NT x64 6.1.7601

不再有效的键盘快捷键

{

"键"："ctrl+alt+e"。

"命令"："cursorLineEnd"。

"when": "editorTextFocus"

},

{

"键"："ctrl+alt+a"。

"命令"："cursorLineStart"。

"when": "editorTextFocus"

},

我试过在禁用扩展和内测的情况下，结果都是一样的。当我尝试使用"定义键绑定"按钮添加快捷键时，当我输入"e"时，Ctrl和Alt从编辑器中消失，只剩下"e"。操作系统中的语言设置没有改变，键盘设置也没有改变--标准的英国键盘。

如何恢复快捷键并删除重音字？

谢谢你

克雷格

160. https://github.com/microsoft/vscode/issues/83678

title: ['支持将输入参数扩展为多个参数 - Issue #83678 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前，可以使用这种语法从输入中指定调试参数。

"投入"。[

{

"id": "mystr",

"类型"："promptString"。

"说明"：""。

}

]

并让这个提示出现在launch.json中。

"配置"。[

{

"姓名"："myexe"。

"类型"："cppdbg"。

"请求"："发射"。

"程序"："myexepath"。

"args"。[

"${input:mystr}"

]

}

]

这将导致出现一个提示，要求向应用程序传递参数。但是，这种方式只能传递一个参数。

如果能扩大这个范围就更好了。

"-a 5 -b 10 -c 15 -d "some string""

成这。

["-a"、"5"、"-b"、"10"、"-c"、"15"、"-d"、"一些字符串"]

这将使机会主义调试（快速使用不同的参数进行测试）变得更容易，并将避免用只使用一次就被丢弃的目标污染launch.json。

161. https://github.com/microsoft/vscode/issues/75141

标题: ['"Terminal:不能如愿以偿 - Issue #75141 - microsoft/vscode - GitHub']

再生产的步骤。

使用命令调色板 >Python运行一个python文件。在终端窗口运行文件

终端显示输出。现在，使用命令调色板 >Terminal清除终端。清除

终端现在变得清晰了。在终端 >Python中再次运行文件。在终端窗口中运行文件

问题就在这里出现了--终端仍然显示上次清除命令之前的所有输出。IMO，所希望的是，终端不应显示任何先前清除的输出。

下面附上的是重现和可视化这个问题的屏幕gif图。

当所有扩展都被禁用时，是否会出现这个问题？

是的，这个问题再次发生。(注：除了"Python"扩展名外，其他都被禁用。在终端运行python文件需要Python扩展名。

我也曾在超级用户论坛发过帖子，以为是我的系统出现了什么问题。然后我在一个干净的VS代码上试了试，结果又出现了这种情况。因此，我决定把它作为一个bug发布。

超级用户论坛问题链接

VS代码版本。代码-内部人员1.36.0-内部人员 (c089daa, 2019-06-07T05:19:15.188Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz (12 x 3696)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enablednative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_soop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode:enabledrasterization: enabledskia\_deferred\_display\_list: disabled\_offskia\_renderer: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: enabledviz\_display\_compositor: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled.

负荷（平均）

未定义

内存(系统)

15.68GB（免费7.71GB）。

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

延长 (1)

延长

作者（略）

版本

蟒蛇

ms-

2019.5.18875

162. https://github.com/microsoft/vscode/issues/15909

标题: ['增加从其他设置文件扩展的能力 - Issue #15909 - microsoft/vscode - GitHub']]

受TSLint扩展配置文件能力的启发，如果.vscode/settings.json也能有同样的表现，那就更好了。

所以如果我有一些全局的设置。

~/example-repo/.vscode/my-company-settings.json。

{

"editor.tabSize"：2。

"editor.insertSpaces"：true。

"editor.formatOnSave": false

}

我可以在另一个文件中使用它们，而不必重复设置。

~/example-repo/my-project/.vscode/settings.json。

{

"extends"："././.vscode/my-company-settings.json"。

"editor.formatOnSave"：true。

"editor.fontLigatures": true。

}

而~/example-repo/my-project/.vscode/settings.json的计算设置将是。

{

"editor.tabSize"：2。

"editor.insertSpaces"：true。

"editor.formatOnSave"：true。

"editor.fontLigatures": true。

}

场景：

多根工作空间并不能解决我们的用例问题，我们有一堆npm模块，每个模块都有自己的git仓库。我们有一堆npm模块，每个模块都在自己的git仓库里。我们有一个包，其中包含了我们共享的 tsconfig.json 和 tslint.json 设置，其他所有包都包含了 extends。我们不使用多根工作空间，因为我们的想法是人们可以克隆他们需要工作的特定包。每个版本库都包含完全相同的.vscode目录，基本上是复制和粘贴到各个地方。与tsconfig.json和tslint.json相比，维护项目的.vscode设置是"不好看"的，因为tsconfig.json和tslint.json只需要更新设置包，例如yarn升级。

163. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3932

标题。['Support Elastic Tabstops - Issue #3932 - microsoft/vscode - GitHub']

参考：http://nickgravgaard.com/elastic-tabstops/

164. https://github.com/microsoft/vscode/issues/78138

标题：['VSCode冻结/崩溃Windows 10 1809 - 问题#78138 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你好，我们在办公室使用VSCode和Win10遇到了奇怪的行为。

我和我的同事都是安装了Windows 10 1809的同款机器，发现VSCode最终会软冻整个操作系统。

一旦系统被冻结（通过使用步骤重现），除了Google chrome和基于chromium的应用程序（Google Chrome、Slack、VSCode）之外，所有的窗口在视觉上都有反应，但在与操作系统或UI元素交互时，其他任何事情都不会发生 - 就像有人从SSD/HDD中拔掉了插头一样。举个例子。启动shell并试图ping的结果是cmd窗口冻结。

我们将不得不硬重启我们的机器两次 - 重启一次是行不通的，因为Windows 10将永远停留在灰色的加载屏幕（与旋转器） - 甚至随机锁定驱动器，并要求一个bitlocker恢复密钥（但不是第二次（！）重启后）。

这个问题可能与#49425有关，但现在应该与Windows 10 1809修复了？

WIN+CTRL+SHIFT+B在这里没有用:)

VSCode版本：1.36.1

操作系统版本。Windows 10 Enterprise 1809

再生产的步骤。

打开谷歌浏览器

打开VSCode

要么关闭VSCode，要么打开多个实例（工作空间）并在它们之间切换。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

165. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56530

标题。['方法分离器 - Issue #56530 - microsoft/vscode - GitHub']

问题类型。功能需求

请在类中添加方法分隔符和返回上一次编辑/最后一次编辑位置的快捷方式......谅谅

VS代码版本。代码1.26.0 (4e93618, 2018-08-13T16:20:44.170Z)

操作系统版本。达尔文x64 17.7.0

166. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68

title: ['Git.VSCode中支持git历史记录 - 问题68 - microsoft/vscode - GitHub']在VSCode中支持git历史记录 - 问题#68 - microsoft/vscode - GitHub]]

如果能在用户界面上直接压制提交，那就更棒了。

167. https://github.com/microsoft/vscode/issues/127

标题：['提供选项，以选择退出文件的行结束正常化 - 问题 #127 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

当保存一个用VS Code编辑的文件时，它似乎会自动执行行尾规范化，而且没有任何形式的用户通知。正因为如此，我发现自己被Git中的大型差异文件所困扰（我知道你可以使用-w标志来规避这个问题），在这些差异文件中，对一行源代码的微不足道的修正似乎会影响到大部分文件，这使得GitHub上的拉取请求和审查这些改动变得很麻烦。不过话说回来，我想我们可以争论一下，为什么一个行末混杂的源码文件应该像这样留在版本控制中呢？

Visual Studio Community在打开文件时，如果文件的行尾混杂，就会显示一个提示，让用户决定是否进行修正。

版本：0.10.1

顺便说一下，在VS Code的开源方面也做得很好，谢谢！）。

168. https://github.com/microsoft/vscode/issues/58038

标题: ['新的设置编辑器不能覆盖工作区设置中的值 - 问题#58038 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.27

操作系统版本。Windows 10 1803

再生产的步骤。

在用户设置中设置一些值为true，比如editor.formatOnSave。

打开设置编辑器，切换到"工作空间设置"，你会看到该项没有被选中，但却显示了（被用户修改）。

如果你想在这个工作空间中把editor.formatOnSave设置为false，就没有办法实现。如果你勾选和取消勾选该项，在.vscode文件夹中只有一个空的settings.json文件。

当所有的扩展都被禁用时，这个问题是否会发生？

169. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20889

title: ['[功能请求]撤销分支 - Issue #20889 - microsoft/vscode - GitHub']

撤销分支/撤销树允许你撤销一些更改。

然后进行新的修改，同时在 undo 树中保持所有修改的可用性。

因此，撤消树可以防止这样的尴尬情况发生。

在撤消过程中不小心按了一个按钮，失去了所有的重做期货。

在尝试多种选择时，用git复制文件或保存文件。

这个截图展示了Emacs中undo-tree的工作原理。

Zalastax@c569971包含了模型所需的修改，但仍有几个问题需要回答。我对完成该功能很感兴趣，但在继续之前需要进一步的投入。

UI应该是怎样的？图形/ASCII，可点击？

树的格式应该是像Emacs的undo-tree（尽可能短的树）还是像Vim的Gundo http://screenr.com/M9l（每行一个状态，按时间排序）？

应该增加哪些单元测试？

你可以通过编译我的叉子来尝试当前的变化，你会在编辑菜单中找到'历史树'。点击菜单项会控制台.记录一个函数，改变选择什么重做未来（就像gif中一样）。

170. https://github.com/microsoft/vscode/issues/97979

标题：['[css][html]仅禁用MDN参考弹出窗口的选项（不影响其他功能）-问题#97979 - microsoft/vscode - GitHub']

请给我们一个选项，让我们只禁用MDN参考信息框，而不是全部禁用悬浮框。

在设置中禁用Editor > Hover也会禁用其他有用的东西，比如ColorPicker弹出插件，取决于它等等。MDN信息可能对一些人有用，但大多数时候对其他人来说只是一个巨大的烦恼。

将这一想法再进一步MDN Reference可能会被完全删除和/或使其成为一个可选的下载，谁需要它。我知道它的存在是为了帮助你，但它也是一个问题的来源，太渴望在你和你的代码之间取得进展。

171. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43806

标题：['允许自定义设置/控制工作台标签的标题 - 问题#43806 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你好啊

在我的项目中，我的文件名很长（超出了我的控制范围），这限制了我在工作台上同时显示3-4个标签。这限制了我在工作台中只能同时显示3-4个标签。我希望能够重命名这些标签，或者自己控制它们的标签格式，以便有更简洁的标签标题，从而更容易浏览我的标签。这是由#21662提出的大致建议，但#12965并没有真正解决这个问题--workbench.editor.labelFormat的任何选项都会给我太长的标签页标题。能否修改workbench.editor.labelFormat，比如说，可以选择使用我们提供的formatter lambda函数？仅举一个例子，我们可以写一个合理的formatter，它可以是你把tab标题固定为20个字符，对于长文件名，你用"......"来截断和前缀。此外，人们可能希望为常用的文件指定昵称/shorth和tab标题。如果已经有办法做到这一点，请原谅我(很想知道如何做到!)，但如果没有，我会真诚地感谢将其作为一个功能请求来考虑。

谢谢！

172. https://github.com/microsoft/vscode/issues/164

标题：['更好地将文件拖放/剪贴板集成到各个应用程序中 - 问题#164 - microsoft/vscode - GitHub]]

这包括能够从VS Code中拖动文件和文件夹到其他应用程序中，以及能够复制文件或文件夹到本地剪贴板。

具体来说：

将VS Code文件资源管理器中的文件/文件夹复制到剪贴板并粘贴到本地操作系统资源管理器中。

从本地操作系统资源管理器中复制文件/文件夹并粘贴到VS Code文件资源管理器中。

支持拖放时的本地文件数据传输(electron/electron#2853)

支持第三方工具，如WinRAR从档案中打开文件(#90196)

173. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27317

title: ['改善快速打开中元素的排名 - Issue #27317 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

就这一主题提出了许多问题，将其合并为一个问题。

文件挑选器

改进快速打开中的文件排序 #27028

改进"转到文件"面板的搜索 #25925

[]?快速打开文件的顺序没有设计的意义 #92282

在快速打开中优先处理包含代码的文件类型/转到文件#49853。

快速打开奇怪的高亮显示#56667

提供一个选项来禁用文件拾取器中的模糊匹配#2705。

在快速打开中增加一个禁用模糊匹配的设置 #99171

搜索文件应首选发现一体#69648

[]?index.js index.ts文件在搜索目录名时应显示在文件选取器的顶部#72514。

模糊查找结果的顺序出乎意料，有许多连续的匹配#103889。

限制快速打开文件到项目文件 #19762

将当前工作区的 quickOpen 建议置顶 #38128

在"转到文件"中，根据结果与工作文件的接近程度进行排序（可用性）#5806。

排名完全匹配的历史比赛#106786

允许在通过CTRL+P找到的文件中进行额外的模糊搜索 #39542

转到文件：前缀与/，以宁愿结果在根#81250

允许通过在#30404文件后输入文件夹名称来快速打开以过滤文件夹名称。

Scorer对#12095文件名的匹配不是很好。

quickopen文件的排序顺序应优先选择较短的路径 #17443

快速打开高亮显示应与连续字符更好地匹配 #21019

改进快速查找算法，更好地确定精确匹配的优先级 #26649

QuickOpen(Ctrl+P)搜索匹配逻辑需要改进#33247

如何找到几个同名文件中的一个#32918。

34210号文件中的文件列表顺序不正确。

模糊搜索问题#36119

模糊搜索结果的优先级不高。#36166

命令调色板

命令调色板应将搜索关键词较近的结果排在较高的位置 #14727

在调色板#1964的命令中加入模糊搜索。

自适应缩写搜索快速打开命令 #17697

命令调色板应可由用户设置过滤/自定义 #38841

[]?在命令调色板中，相邻的字符比远处的字符等级低 #40044

提高命令调色板搜索经验，搜索词组#99685。

最喜欢的命令 #101616

快速命令模糊搜索无法搜索括号内的文字 #27636

拣选器（分机）

支持自定义QuickPick过滤逻辑 #90521

[]?能够对QuickPick结果进行最终排序#63050

启用模糊匹配的采集器#34088。

破解可修剪字符串的模糊搜索高亮/排序#62918

编辑历史

允许在编辑历史中匹配骆驼的大小写#108446。

模糊搜索也在编辑历史＃100590

在我开始输入#35610后，按最近打开的文件排序。

允许在"转到文件"命令中禁用最近的历史记录 #30770

快速打开修改顺序以匹配元素#10690。

近代史上用Ctrl-P打分的不直观结果#20546。

最近打开的文件只是一个桶，而不是按最近时间排序#31591。

符号

允许扩展完全控制工作区符号搜索（匹配和高亮）#98125。

允许在workspaceSymbols中进行fzf风格查询#106788。

增加模糊搜索，以搜索符号#33746。

取消骆驼壳匹配器的60个字符限制 #43338

允许在#62435文件中搜索符号的模糊结果。

允许配置"转到符号"通过模糊匹配对符号进行分类 #69062

改进"在工作区转到符号"的排序结果#71951

174. https://github.com/microsoft/vscode/issues/104673

标题: ['在某些情况下，orca 会读取空格而不是读取标签。- 问题#104673 - microsoft/vscode - GitHub']

问题类型。错误

此前在虎鲸名单上有报道，似乎与升级到电子9号有关。

步骤：

发射虎鲸。

在orca的偏好设置页面的标签语音中，打开说缩进和调整。

在VSCode中打开一个空文件。

按标签，输入这是一个测试。

按回车键。

使用上下箭头浏览文本。

Orca按照预期读取行中前导空格数的文本。

将压痕转换为制表符。

使用上下箭头浏览文本。

Orca应该读出行首标签数前面的文字，但它却宣布行首有一个空格。

在虎鲸名单上，@joanie评论了以下内容。

这个提交修复了这个问题--虽然它并不是一个针对

它：https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/e49659287。不

不知道该不该把它挑到电子9号里去 ....

VS代码版本。代码 - Insiders 1.49.0-insider (bd08768, 2020-08-14T06:41:56.571Z)

操作系统版本。Linux x64 5.7.12-arch1-1

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i5-3210M CPU @ 2.50GHz (4 x 2786)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enabledonoop\_rasterization: disabled\_offopengl:enabled\_onprotected\_video\_decode: unavailable\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_renderer: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offvulkan: disabled\_offwebgl: enabledWebgl2: enabled

负荷（平均）

0, 1, 1

内存(系统)

9.60GB (1.12GB免费)

过程Argv

-n --no-sandbox --crash-reporter-id 8d5a3738-d241-4b34-b208-057882a7b877。

屏幕阅读器

是的

虚拟机

0%

DESKTOP\_SESSION

gnome-xorg

XDG\_CURRENT\_DESKTOP

GNOME

XDG\_SESSION\_DESKTOP

gnome-xorg

XDG\_SESSION\_TYPE

x11

我们已将所需数据写入您的剪贴板，因为太大，无法发送。请粘贴。

175. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20768

标题: ['在ctrl + f上从编辑器中查找字符串的选项 - Issue #20768 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.10.0 - 内幕消息。

操作系统版本。Windows 10

-- 抱歉英语不好，我用的是谷歌翻译。

如果我把光标放在单词上（单词的开始、中间或结尾），然后按ctrl + f，这个单词就会自动被放入搜索中。

是不是错了？

正确的是，如果我选择了这个词，然后按ctrl+f，它应该出现在搜索栏中。

176. https://github.com/microsoft/vscode/issues/54272

标题：['允许诊断信息有标记（或格式化文本）内容 - 问题#54272 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

功能要求

允许诊断程序显示格式化的内容。具体要求是以粗体显示诊断信息的部分内容。

一些潜在的选择。

允许诊断程序使用标记内容

允许诊断程序使用格式化文本

为诊断信息添加一个"重要跨度"，让我们控制诊断信息的样式。

(这一要求是在FB会议上提出的)

177. https://github.com/microsoft/vscode/issues/20768

标题: ['在ctrl + f上从编辑器中查找字符串的选项 - Issue #20768 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.10.0 - 内幕消息。

操作系统版本。Windows 10

-- 抱歉英语不好，我用的是谷歌翻译。

如果我把光标放在单词上（单词的开始、中间或结尾），然后按ctrl + f，这个单词就会自动被放入搜索中。

是不是错了？

正确的是，如果我选择了这个词，然后按ctrl+f，它应该出现在搜索栏中。

178. https://github.com/microsoft/vscode/issues/30191

title: ['改变垂直滚动条宽度 - 问题#30191 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

在Visual Studio Code中有没有办法改变垂直滚动条的宽度，尤其是左边面板的滚动条？

我觉得它太薄了，用起来有点费劲。

179. https://github.com/microsoft/vscode/issues/47816

标题: ['在Windows中的新终端上使用新鲜环境块 - 问题#47816 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

目前，如果在VS Code运行过程中，环境变量发生变化，或者安装了新的"应用程序"，为了让这些变化被识别，需要关闭VS Code并重新打开。

例如，当在另一个提示符或powershell窗口中运行npm i -g <something>或choco install <package>时，这些新命令不会被识别，直到应用程序重新启动。

如果用+添加一个新的终端实例能加载这些新的变量/apps/notsurewhatterminologytouse，那就太好了。

180. https://github.com/microsoft/vscode/issues/3220

标题。['自定义窥视小部件 - 问题#3220 - microsoft/vscode - GitHub']

LightTable和Swift允许在线评估，这也将结果与被评估的特定行源一致。

为此需要一个新的小组件。这个小组件将能够容纳数值或数组或绘图，数组和绘图需要扩展才能完全显示，以免使编辑器混乱。该小组件不会在失去焦点时被删除，编辑器中可以有多个小组件。

https://github.com/JunoLab/atom-ink 和 https://github.com/nteract/hydrogen 是在 atom 中完成的两个例子。

下面是Juno的两个例子，它是基于LightTable的。

181. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5923

标题: ['装饰与沟槽图标隐藏断点图标 - 问题#5923 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.0.0。

操作系统版本：任何

再生产的步骤。

创建一个装饰类型 window.createTextEditorDecorationType({ gutterIconPath: ... }); 用一个图标，装饰一行。

为该行设置一个断点。当断点起作用时，装饰型水沟图标完全隐藏起来。

理想情况下，应该有一种方法可以同时看到两个（所有）图标。我假设如果两个不同的扩展为同一行设置不同的图标，也会发生同样的问题。基于Atom和IntelliJ平台的IDE解决了这个问题，允许创建一个插件特定的沟槽/或只是水平扩展沟槽以适应所有图标。

如果上面提到的解决方案因为某些原因不可取，那么也许应该允许为装饰类型设置一个断点图标zIndex。或者，也许断点图标应该只是优先，并且总是显示在任何扩展图标之上。

182. https://github.com/microsoft/vscode/issues/83568

标题：["不能再重新排列标签了 - 问题#83568 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

问题类型。错误

听起来和#45303一模一样，但是除了"windows更新让它消失了"之外，没有其他的解决办法。我在三台运行ubuntu 18.04的不同机器上使用vscode，我只在其中一台机器上观察到了这个问题。这种情况在几次更新前就开始发生了，我希望能捕捉到它刚开始时的版本。主要是我已经和它相处了相当长的时间了。

当我试图将一个标签从一个窗格移动到另一个窗格时，标签渲染跟随我的鼠标，但标签没有移动。

当我试图移动文件时，也会发生同样的情况。

下面是关于盒子的一些附加信息。

我很乐意提供更多信息，并尝试其他调试步骤。而这里是vscode bug报告模板的数据。

VS代码版本。代码1.39.2 (6ab5985, 2019-10-15T15:33:40.634Z)

操作系统版本。Linux x64 4.15.0-66-generic

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8700K CPU @ 3.70GHz (12 x 4299)

GPU状态

2d\_canvas: enabledflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enablednative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwareoop\_rasterization: disabled\_offprotected\_video\_decode:Unavailable\_offrasterization: disabled\_softwareskia\_deferred\_display\_list: disabled\_offskia\_renderer: disabled\_offsurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offviz\_display\_compositor: disabled\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

1, 1, 1

内存(系统)

31.35GB(22.90GB免费)

过程Argv

.

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

延长(9)

延长

作者（略）

版本

cmake-format

欢呼

0.6.0

乳胶车间

果酱

8.2.0

vscode-phpfmt

鼢鼠

1.0.30

重组后的文本

法学

114.0.0

蟒蛇

ms-

2019.10.44104

cpptools

ms-

0.26.1

vsliveshare

ms-

1.0.1056

重新包装

栈桥

1.9.1

cmake

twx

0.0.17

183. https://github.com/microsoft/vscode/issues/56614

标题: ['允许所有用户安装扩展 - Issue #56614 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

我是一个大学Python编程课程的讲师。我很想在这门课程中采用VS Code，但是扩展是按每个用户安装的，这是个大问题。对于教育和企业市场，需要支持为所有用户预装扩展。

我们在登录时能给学生提供一个现成的环境是很重要的。我的班级里有50个学生。我不能浪费课堂时间，让学生每次使用新的计算机时都要安装Python扩展，或者在学生出现问题时帮助他们排除故障。

我整理了一个非常黑的工作方法，我创建了一个批处理文件，安装插件，然后启动VS Code。我在这个批处理文件中添加了快捷键，但它很乱，我怕脆。

请在代码-install-extension中添加一个标志，允许用户指定扩展是为所有用户安装的。

顺便说一下，@rhyspaterson在#27972问题的评论中提到需要同样的功能。

184. https://github.com/microsoft/vscode/issues/658

title: ['来自扩展的本地节点模块--问题#658--microsoft/vscode--GitHub']

我想建立一个扩展，但我需要依赖的一个包是一个本地模块。当我进行npm安装时，它能很好地安装这个包，我可以启动node shell并与之交互，等等。但是当我在插件中使用这个包时，我得到一个错误，因为它试图加载本地模块的ia32构建，而不是由node-gyp编译的x64。

快速调试后发现，当我的机器是x64机器（Win10 x64）时，在VS Code中运行时，问题源于process.arch返回ia32。

那么有没有什么办法可以或者。

让VS Code运行x64进程

让VS Code的ia32进程来做我的npm还原（以及随后的node-gyp编译）。

否则我担心我的分机可能会胎死腹中?

185. https://github.com/microsoft/vscode/issues/37947

title: ['Git:支持嵌套的git仓库 - 问题#37947 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.18.0 (dcee220, 2017-11-08T21:22:49.932Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 6.1.7601

延长：

延长

作者（略）

版本

cpptools

ms-

0.14.0

再生产的步骤。

我们使用ARM的一些命令行工具来组织我们的项目。这个工具依靠特殊的lib文件来建立模块之间的依赖关系。每个模块都应该是一个独立的仓库（在我们的情况下是git仓库）。因此，一旦所有的引用都部署好了（工具会"git克隆"lib文件中指定的仓库），文件夹结构就会是这样的（文件夹用粗体表示）。

项目文件夹 (git repo)

模块1.lib

模块2.lib

模块1 (git repo)

模块3.lib

模块3 (git repo)

模块2 (git repo)

如果我们将project\_folder添加为根文件夹，那么源码控制标签将只跟踪project\_folder中所做的更改。

如果我们使用新的多根项目功能，并将模块1、模块2和模块3也添加到工作区；我们仍然发现只有project\_folder中的变化被跟踪。

尽管如此，如果我们按照以下方式严格按照反向嵌套顺序添加文件夹。

用一个空的项目打开module3作为根目录。

添加文件夹到工作区... 模块2

添加文件夹到工作区... 模块1

添加文件夹到工作区... project\_folder

然后我们看到源控制视图正确地显示了几个源控制提供者。

无需扩展就可复制。是

186. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68527

title: ['探索扩展管理用户体验 - Issue #68527 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

探索扩展管理用户体验

扩展管理包括：

管理已安装的扩展程序

已启用

残疾人

全部安装

建于

过时

浏览市场

搜索

岚，巗峃，。

观看顺序

显示推荐

工作空间

一般(档案)

随着时间的推移，这个小景区已经成为一个单一的地方，上面的所有，这使它的

观点泛滥，难以管理

装机、推荐和市场难以区分。

缺少已安装扩展的突出信息

活跃

跑步

激活时间

Viewlet的空间不足，无法提供必要的信息，如

为什么需要重装

由于这一事实，我们有一个不同的页面来运行扩展程序。

没有漂亮的着陆页

在市场上很难浏览到有分类的扩展程序。

这似乎是Extensions viewlet的功能太多，用于管理/浏览/定制扩展，而不是像浏览器一样使用。

这一期的目标是探索一些考虑到以上所有用例的想法，并提出一个符合当前VS Code用户体验的好设计。

以下是一些与当前viewlet相关的问题。

#68456

#68529

#68584

#68590

#68711

#68702

#67369

#84390

187. https://github.com/microsoft/vscode/issues/68237

标题：['不支持非标准编码的搜索 - 问题#68237 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。错误

设置worskpace编码为cp437。

在WORKS空间搜索任何东西。

搜索框被红色包围，下面出现一个弹窗说"未知编码：cp437"。

我曾经遇到过同样的问题，我发现我必须取消设置search.useRipgrep这个选项才行。这样就成功了。但现在，我在这个偏好设置上看到了一个警告，说"已被废弃"，要使用pcre（这不起作用）。

这是一个倒退。

VS代码版本。代码1.31.0 (7c66f58, 2019-02-06T08:51:24.856Z)

操作系统版本。Linux x64 4.15.0-1032-oem

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz (8 x 2874)

GPU状态

2d\_canvas: enabledchecker\_imaging: disabled\_offflash\_3d: enabledflash\_stage3d: enabledflash\_stage3d\_baseline: enabledgpu\_compositing: enabledmultiple\_raster\_threads: enablednonative\_gpu\_memory\_buffers: disabled\_softwarerasterization: disabled\_softwaresurface\_synchronization: enabled\_onvideo\_decode: unavailable\_offwebgl: enabledwebgl2: enabled

负荷（平均）

2, 3, 3

内存(系统)

15.39GB (1.47GB免费)

过程Argv

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

延长(20)

延长

作者（略）

版本

项目经理

麦酒

10.3.2

退出控制-vscode

艺术

3.0.0

胜过我

包子

0.3.2

空格键

爹地

0.0.5

胡子

卯

1.1.1

gitlens

庵

9.5.0

编辑配置

Edi

0.12.8

githd

辉

2.1.0

转速规格

刘

0.2.3

vscode-duplicate

mrm

1.2.1

缩印彩虹

颂歌

7.2.4

vscode-subword-navigation

嗷

1.2.0

vscode-docker

宠物

0.5.2

锈蚀

俄罗斯人

0.5.3

空白

圣

0.0.5

箱子

血清

0.3.6

代码设置-同步

沙

3.2.4

地方史

xyz

1.7.0

plsql-语言

xyz

1.7.0

一体机

yzh

2.0.1

188. https://github.com/microsoft/vscode/issues/5970

标题。['Git: Symlink support - Issue #5970 - microsoft/vscode - GitHub']

VSCode版本：1.0.0 (1.0.0)

操作系统版本。OSX 10.11.4 (15E65)

再生产的步骤。

创建一个新项目，并初始化git仓库。

创建一个文件夹/foo/bar

添加一个从/foo/bar到/bar的符号链接 ln -s /foo/bar 。

在vscode上进入Git标签，并将/bar文件夹暂存。

如果现在你点击staged /bar文件夹，你会得到一个错误的Warn:无法打开这个git资源。

189. https://github.com/microsoft/vscode/issues/27759

title: ['将资源管理器排序与平台排序对齐 - Issue #27759 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

看起来我们在资源管理器中的文件排序在某些情况下不符合平台beahviour。

窗口。

一个文件foo.ts的排序在foo\_test.ts之前，但我们的排序方式正好相反。

Linux的。

一个文件foo.ts的排序在foo\_test.ts之前，但我们的排序方式正好相反。

小写文件似乎在大写文件之前进行排序，但我们似乎将排序与外壳无关（例如，文件夹[out, outb, outd, Outa, Outc]显示为[out, OutA, outb, Outc, outd]）。

macOS。

好像还行

我们在这里使用JavaScript Collator进行比较。

遗憾的是，我无法调整整理器选项，无法达到我想要的效果......。

190. https://github.com/microsoft/vscode/issues/24043

标题: ['Neo键盘布局。一些键停止工作 - Issue #24043 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本。代码1.11.0 (9122ec4, 2017-04-05T21:13:24.700Z)

操作系统版本。Linux x64 4.4.0-72-generic

再生产的步骤。

安装并激活Neo键盘布局

在VS代码中打开任何源文件

将光标放在文件中的某处

按M4键并保持。按s键（见图）。

光标没有向左移动，而是什么都没有发生。

在之前的VSCode版本（1.10.2 8076a19）中，这工作得很好。

191. https://github.com/microsoft/vscode/issues/84136

标题：['鼠标的水平轮无效 - 问题#84136 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

问题类型。错误

鼠标：Logi M590

在VS代码中，鼠标的水平滚轮无法使用。

VS代码版本。代码1.39.2 (6ab5985, 2019-10-15T15:35:18.241Z)

操作系统版本。Windows\_NT x64 10.0.18362

192. https://github.com/microsoft/vscode/issues/76490

标题：["在Linux上的Samba共享中搜索不遵循符号链接 - 问题#76490 - microsoft/vscode - GitHub"] 。

VSCode版本：1.35.1

本地操作系统版本。Windows 7

远程操作系统版本。Centos 6.4

远程扩展/连接类型。SSH

再生产的步骤。

通过SSH连接到远程开发

按ctrl+P，然后是远程服务器上存在的文件名。

搜索不显示任何结果

193. https://github.com/microsoft/vscode/issues/23957

title: ['[功能]选项禁用cmd+点击触发goToDefinition - Issue #23957 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

从~2周前开始，我一直被这个功能所困扰。不知何故，当我试图复制+粘贴时，我有60%的时间都会触发这个功能。这与这里报告的问题相同，但在编辑器中，所以我按照@bpasero的建议创建了这个票据。

#7827(评论)

VSCode版本。版本1.10.2 (1.10.2)

操作系统版本。OS X 10.11.6 (15G31)

再生产的步骤。

Cmd+点击一个可跟随的定义。

意外地到达node\_modules的某个深处。

不要误会我的意思，我喜欢这个功能，但无论最近做了什么改变，似乎都与我复制文本时的肌肉记忆不兼容。所以，我想改变键位绑定，或者至少把它完全关闭。

194. https://github.com/microsoft/vscode/issues/108087

标题：["无法打开一些插件市场--xhr超时--问题#108087--microsoft/vscode--GitHub"] 。

问题类型。错误

插件市场的一些插件无法打开。

VS代码版本。代码1.49.3 (2af0510, 2020-10-02T17:56:11.027Z)

操作系统版本。Linux x64 5.4.0-48-generic snap.

系统信息

项目

价值

CPU

Intel(R) Core(TM) i5-8350U CPU @ 1.70GHz (8 x 3254)

GPU状态

2d\_canvas: unavailable\_softwareflash\_3d: disabled\_softwareflash\_stage3d: disabled\_softwareflash\_stage3d\_baseline: disabled\_softwaregpu\_compositing: disabled\_softwaremultiple\_raster\_threads: enabled\_onoop\_rasterization:禁用offopengl: 禁用offprotected\_video\_decode: 禁用offrasterization: 禁用softwareskia\_renderer: 禁用onvideo\_decode: 禁用softwarevulkan: 禁用offwebgl: 禁用softwarewebgl2: 禁用software。

负荷（平均）

1, 1, 1

内存(系统)

7.64GB (0.44GB免费)

过程Argv

--force-user-env --no-sandbox --unity-launch --no-sandbox --crash-reporter-id f9567cb3-2186-4d15-8e30-e0d18366d79b。

屏幕阅读器

没有

虚拟机

0%

DESKTOP\_SESSION

ubuntu

XDG\_CURRENT\_DESKTOP

团结

XDG\_SESSION\_DESKTOP

ubuntu

XDG\_SESSION\_TYPE

x11

延长(2)

延长

作者（略）

版本

gitlens

庵

10.2.2

去

金子

0.17.2

195. https://github.com/microsoft/vscode/issues/10471

标题：['将`setContext'从一个命令提升到合适的API - Issue #10471 - microsoft/vscode - GitHub']

这对激活每个项目类型的扩展构建功能非常有用。

将有助于解决这个问题

196. https://github.com/microsoft/vscode/issues/41351

title: ['在多根工作空间中对文件夹/项目进行排序 - Issue #41351 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

能否添加某种方式对多根工作区中的文件夹/项目列表进行排序的功能？就目前看来，它们只能按照添加的顺序排列。

197. https://github.com/microsoft/vscode/issues/92274

标题: ['启动受阻，无法解决远程文件夹的配置问题 - 问题#92274 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

你好，在我的使用案例中，我在工作区打开了一些文件夹，其中一个是远程的，我的意思是其中一个是在LAN网络中的一台电脑上，Samba允许访问。

当我启动Visual Studio代码的时候，如果这台LAN电脑是关闭的，那么Visual Studio代码就会被阻挡一段时间，无法访问LAN文件夹，毫无用处。

如果能让工作空间的每个文件夹都能以异步方式访问就更好了，这样就能避免混乱。

谢谢:)

198. https://github.com/microsoft/vscode/issues/12223

标题: ['在文本区域显示行尾的可能性 - Issue #12223 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

VSCode版本：1.5

操作系统版本。Win 7 x64

目前只有一个小的状态栏菜单可以显示/改变实际文件的行尾。但有时如果能直接看到每行的行尾就更好了（见atom f.e.），特别是当有混合的行尾时（不好，但这种情况时常发生）。

问候

Tonka

199. https://github.com/microsoft/vscode/issues/43154

标题。['Linux下的无标题栏视图 - Issue #43154 - microsoft/vscode - GitHub']

就像Mozilla在Firefox 59中所做的那样（你可以在Firefox Nightly中查看），有人在#12377中为Mac版做的那样，如果能有一个选项将标题栏整合到标签所在的同一行中，以节省一些垂直空间，那将是非常好的（如果你像我一样通常在非FHD笔记本电脑上工作，比如老式的Thinkpad或Dell Latitude，那就更重要了）。

我说在 Gnome 中使用是因为我使用的是 Gnome, 但也许它可以被做成一个更便携的解决方案，为所有带顶栏的 DEs 提供选项 (无论是 Mac, Gnome, Xfce...).就像Mozilla一样，它甚至可以在只支持某些DEs的时候开始推出，并警告说它可能无法在所有系统上工作。

200. https://github.com/microsoft/vscode/issues/52639

标题: ['允许从命令行禁用内置扩展，并保持配置状态，以便随后当vscode关闭和打开时，这些扩展仍将被禁用 - Issue #52639 - microsoft/vscode - GitHub'] 。

允许从命令行中禁用内置扩展。